

Bachelorarbeit / Studienarbeit / Masterarbeit

Entwicklung verschiedener Nutzerszenarien für Gamification in der Produktentwicklung

Du interessierst dich für Gamification und möchtest deine Abschlussarbeit im Bereich der Produktentwicklung verfassen? Du möchtest untersuchen, wie die Integration spielerischer Elemente die Benutzerinteraktion, Motivation und Produktivität steigern kann? Du möchtest verschiedene Gamification-Konzepte erarbeiten, bewerten und ein geeignetes Konzept mittels eines Prototyps umsetzen, um Prozesse in der Entwicklung benutzerfreundlicher zu gestalten?

Wenn deine Antwort auf die obigen Fragen ja lautet, dann melde dich bei mir unter **sebastian.sommer@tu-braunschweig.de** um von den aktuellen studentischen Arbeiten im Themenbereich Gamification in der Produktentwicklung zu erfahren. Spezielle Vorkenntnisse musst du für die studentischen Arbeiten **nicht** mitbringen.

Diese Arbeit umfasst folgende Themenschwerpunkte:

- Recherche zum Stand der Technik
- Ausarbeiten von Nutzerszenarien für die Produktentwicklung
- Entwicklung und Bewertung verschiedener Gamification-Konzepte
- Identifizierung eines geeigneten Gamification-Konzepts
- Umsetzung eines Konzepts
- Evaluation der Ergebnisse



[Quelle: <https://chat.openai.com>]



[Quelle: <https://chat.openai.com>]

Kontakt:

M. Sc. Sebastian Sommer
sebastian.sommer@tu-braunschweig.de